

Légi-sportok Nemzetközi Szövetsége (FAI)

Nemzetközi Ejtőernyős Bizottság (IPC)

EJTŐERNYŐS FORMAUGRÁS VERSENYSZABÁLYZATA 2008.

Érvényes 2008. március 01-től

1. FAI HATÓSÁG

- 1.1. A verseny, az FAI által adott engedély értelmében kerül lefolytatásra, az FAI Sportszabályzat, Általános Fejezet és 5. Fejezet szabályai szerint, ahogy azt az IPC jóváhagyta és az FAI, valamint e szabályok által lépett hatályba. Minden résztvevő a versenyre történő nevezésével fogadja el kötelezőként, ezen és az FAI szabályokat.

2. A SZABÁLYZATBAN ALKALMAZOTT MEGHATÁROZÁSOK ÉS KIFEJEZÉSEK

- 2.1. *Alakzat*: az ugróknak fogásokkal történő kapcsolódása
- 2.2. *Fogás*: kéz vagy lábfogás. Minimumként a fogás, a kézen vagy a lábon történő mozdulatlan kapcsolatot követel meg, lásd a 7.2 rajzon lévőket.
- 2.3. *Test*: az ugróból és annak felszereléséből áll.
- 2.4. *Ugrási készlet*: Véletlenszerű és Blokk Sorozatokból áll, miként azokat az e szabályok függelékei leírják.
- 2.5. *Alcsoport*: az egyéni ugró, vagy összekapcsolódott ugrók, aki vagy akik a blokk szekvencia betétje során megkövetelt kijelölt mozgáselemeket (manőverek) hajtanak végre.
- 2.6. *Alcsoport középpont*: a következők egyike:
 - 1) A meghatározott fogás, vagy a meghatározott fogások geometriai középpontja a fogásban lévő ugrók között egy alcsoporton belül.
 - 2) Egy ugró törzsének geometriai központja.
- 2.7. *Teljes szétválás*: amikor, minden csapattag egy pillanatban bemutatja, hogy összes fogásaikat eleresztették és, hogy kezeiknek semelyik része nem áll kapcsolatban egy másik testtel.
- 2.8. *Betét*: blokk szekvencián belüli közbenső követelmény, amit az ugráskészletben ismertetett módon kell végrehajtani.
- 2.9. *Szekvencia*: ugrásra kijelölt, véletlenszerű alakzatok és blokk szekvenciák sorozata.
- 2.10. *Pontszerző alakzat*: helyesen befejezett és tisztán bemutatott alakzat, akár véletlenszerű alakzatként akár egy blokk szekvencián belül, ahogyan azt az ugrási készlet leírja, és amelyet a gépelhagyást követő első alakzatot kivéve, egy helyesen befejezett és tisztán bemutatott teljes szétválásnak vagy betétnek kell megelőznie, miként az megfelelő.
- 2.11. *Megszegés*: a következők egyike:
 - 1) Helytelen vagy nem befejezett alakzat, amit a munkaidőn belül az alábbiak egyike követ:
 - “teljes szétválás vagy
 - “ egy betét, akár helyes akár nem.

- 2) Egy helyesen kivitelezett alakzatot, egy helytelen betét vagy helytelen teljes szétválás előz meg;
- 3) Egy nem tisztán bemutatott alakzat, betét vagy teljes szétválás.

2.12. *Kihagyás*: a következők egyike:

- 1) Egy alakzat vagy betét hiánya a sorsolt szekvenciából
- 2) Nem látható egyértelműen a szándék egy alakzat vagy betét helyes megépítésére hanem egy másik alakzat vagy betét kerül bemutatásra és a cseréből a csapatnak előnye származik.

2.13. *Munkaidő*: az idő tartama, mely során a csapatok az ugrásra pontot kapnak, és ami abban a pillanatban veszi kezdetét, ahogy valamelyik csapattag (az operatőrön kívül) elválk a géptől, ahogy azt a bírók megállapítják, és meghatározott számú másodperccel később fejeződik be, ahogyan azt a 3.1 pont meghatározza.

2.14. *NV*: Alakzatok, betétek vagy teljes szétválások, amelyek nem láthatóak a képernyőn az időjárás feltételek miatt vagy olyan más a szabadeső operatőr felszerelésével kapcsolatos tényezők miatt, amelyekről a szabadeső operatőr nem tehet.

3. VERSENYSZÁMOK

3.1. A versenyszám a következőkből áll:

3.1.1. 4-fős: gépelhagyási magasság 3050 m. – 10.000 láb. Munkaidő 35 másodperc.

3.1.2. 8-fős: gépelhagyási magasság 3800 m. – 12.500 láb. Munkaidő 50 másodperc.

3.1.3. Kizárólag időjárás körülmények miatt, a Versenyigazgató a FAI Ellenőr és a Főbíró hozzájárulásával, megváltoztathatja a gépelhagyási magasságot és/vagy a munkaidőt, és folytathatja a versenyt az alábbiak szerint:

3.1.3.1. A munkaidő

- a 4-fős versenyszám esetén 20 vagy 35 másodperc

- a 8-fős versenyszám esetén 30 vagy 50 másodperc

A lecsökkentett munkaidőket kell alkalmazni, ha a lecsökkentették az ugrási magasságot (lásd, 3.1.1 és 3.1.2. pont). Amennyiben a munkaidő megváltozott, a következő sorozatnak kell kezdődnie.

3.1.3.2. A minimális gépelhagyási magasság

- a 4-fős versenyszám esetén, 2150 méter, 7000 láb

- a 8-fős versenyszám esetén 2750 méter, 9000 láb

Mindkét versenyszám esetén a maximális gépelhagyási magasság 3960 méter, 13000 láb

3.2. A versenyszámok célja

3.2.1. A verseny célja, a csapat számára, hogy annyi pontszerző alakzatot teljesítsen, amennyi csak lehetséges a munkaidőn belül, miközben helyesen követik a sorozat vonatkozó szekvenciáját.

3.2.2. Az összes befejezett sorozat összegyűjtött pontszámát használják fel a csapat végleges helyezésének megállapítására. Egy befejezett sorozat elegendő a helyezések megállapításához.

3.2.2.1. Ha két vagy több csapat egyenlő pontszámmal rendelkezik, akkor az eljárásokat az alábbi sorrendben alkalmazzák:

3.2.2.1.1. Az elődöntőbe és a döntőbe jutáshoz:

- i) a legmagasabb elért pontszám bármelyik teljesített sorozatban.
- ii) a legmagasabb elért pontszám, sorozatonként az utolsó teljesített sorozattól visszafelé haladva, ameddig a holtverseny meg nem törik.
- iii) a legrövidebb idő (századmásodpercekig mérve) az utolsó közös pontszerző alakzatnál az utolsó teljesített sorozatban.

3.2.2.1.2. A végső helyezési sorrend megállapításához:

- i) egy szétugrás, amennyiben lehetséges (csak az első három helyezés esetében) A szétugrás során a versenyben következő kisorsolt szekvenciát kell végrehajtani.
- ii) a legmagasabb elért pontszám bármelyik teljesített sorozatban.
- iii) a legmagasabb elért pontszám, sorozatonként az utolsó teljesített sorozattól visszafelé haladva, ameddig a holtverseny meg nem törik.
- iv) a legrövidebb idő (századmásodpercekig mérve) az utolsó közös pontszerző alakzatnál az utolsó teljesített sorozatban.

3.3. Teljesítmény követelmények

3.3.1. Minden egyes sorozat, az alakzatok egy sorozatából áll, ahogy az a megfelelő függelékek ugráskészleteiben ismertetésre került, a sorsolás által meghatározottak szerint.

3.3.2. A csapat felelőssége, hogy a bírók részére jól láthatóan mutassa be a munkaidő kezdetét, a helyes pontszerző alakzatokat, betéteket és teljes szétválásokat.

3.3.3. A pontszerző alakzatoknak, nem kell tökéletesen szimmetrikusnak lenniük, de ellenőrzött módon kell őket kivitelezni. A véletlenszerűen választott alakzatok és teljes blokk szekvenciák tükörképei megengedettek.

3.3.4. A szekvenciákban, teljes szétválást kell végrehajtani a blokk szekvenciák között, a véletlenszerűen választott alakzatok között, illetve a blokk szekvenciák és a véletlenszerűen választott alakzatok között.

3.3.5. Ahol a fokok jelöltek, (180^0 , 270^0 , 360^0 , 540^0) azok a forgások megközelítőleges fokait és kötelező irányát jelzik, melyek a betét teljesítéséhez szükségesek. A bemutatott fokok megközelítőlegesek, hogy az al csoport középpont területét milyen mértékben kell a másik al csoport(ok) középpontja(i) felé bemutatni. Pontozás céljából a megközelítőleges fokok és az al csoportok középpontjainak elfordulási iránya csak a bemutatott kétdimenziós videofelvétel alapján kerül értékelésre.

3.3.6. A betét végrehajtása során az al csoportok között érintkezés és fogás létesítése engedélyezett.

3.3.7. Ahol az al csoportok ábrázoltak, ott az al csoportoknak egy al csoportként kapcsolatban kell maradniuk a megadott fogások szerint.

3.3.8. Másik ugrón vagy annak felszerelésén létesített kiegészítő fogások egy al csoporton vagy pontszerző alakzaton belül nem megengedett.

4. ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK

4.1. A csapatok tagjai, lehetnek csak az egyik vagy mindkét nem képviselői, kivéve a női versenyszámot, ahol minden versenyzőnek (kivéve a szabadeső operatőrt) női versenyzőnek kell lennie. (lásd 6.3.4)

- 4.2. Ugrásmegszakítás: Indokolt esetben a csapatok dönthetnek az ugrás megszakítása mellett és leszállhatnak a légi járművel. Amennyiben a csapat bármely tagja, a szabadeső operátort kivéve elhagyja a légi járművet, az ugrást értékeli és pontozzák. Azon csapat részére, amely a légi járművel való leszállás mellett döntött, a lehető leghamarabb lehetőséget kell biztosítani az ugrás végrehajtására.
- 4.3. Sorsolás
- 4.3.1. A szekvenciák sorsolását a Főbíró felügyeli. A csapatoknak minimum két órával a verseny megkezdése előtt meg kell kapniuk a sorsolási eredményt.
- 4.3.2. Versenyszám sorsolások: A vonatkozó függelékben található minden "Blokkszekvencia" (számmal jelölt) és a "Véletlenszerűen választott alakzatok" (betűvel jelölt), egy urnába kerülnek elhelyezésre. Az urnából egyesével történő húzás (visszahelyezés nélkül) határozza meg az egyes sorozatokban végrehajtandó szekvenciákat. Minden egyes sorozatot úgy sorsolnak ki, hogy öt vagy hat pontszerző alakzattal álljon, bármelyik számot is éri el először.
- 4.3.3. Ugráskészletek használata: Minden egyes blokk vagy alakzat csak egyszer kerül kisorsolásra, az egyes versenyszámok ütemezett sorozati számára. Amennyiben további sorozat válik szükségessé szétugrás miatt, akkor a sorozat kisorsolásához az ugráskészlet azokból a blokkokból és alakzatokból fog állni, melyeket az ütemezett sorozatok számára még nem sorsoltak ki. Abban az esetben, ha a megmaradt blokkok és alakzatok nem elegendőek egy teljes szétugrási sorozat kisorsolásához, akkor a sorsolás az adott versenyszámra tovább folytatódik, a teljes eredeti ugráskészletből, kivéve minden olyan blokkot vagy alakzatot, amit már kisorsoltak arra a sorozatra.
- 4.4. A sorsolás után a versenyzők számára a szélcsatorna használata nem megengedett.
- 4.5. Ugrási sorrend
- 4.5.1. Az egyes versenyszámok első sorozatának ugrási sorrendjét, a legutóbbi IPC által jóváhagyott nemzetközi Formaugró Világbajnokságon elért első tíz helyezés fordított sorrendje határozza meg. Azok a csapatok, amelyeket ezzel az eljárással nem lehet besorolni, a sorozat elején, egy sorsolás által megállapított ugrási sorrend szerint fognak ugrani.
- 4.5.2. A befejezett sorozatok után megtartott ugrásszünetek alkalmával egy aktualizált (fordított) ugrási sorrendet állítanak fel. Az elődöntő és döntő sorozatok során az ugrások a helyezések fordított sorrendjében történnek.
- 4.6. Videó közvetítés és felvétel
- 4.6.1. Minden csapatnak minden sorozatban videófelvételről kell gondoskodnia az egyes sorozatok elbírálásához. Ha a szervező biztosít videó közvetítő rendszert, minden szabadeső operátornak azt kell használnia.
- 4.6.2. E szabály értelmében, a "szabadeső videó berendezésnek", a csapat teljesítményét bizonyító videófelvétel készítéshez alkalmazott teljes videó rendszer(ek)ből kell állnia, beleértve a kamerát(kat), a videó szalagot(kat), a felvevő készüléket(ket) és az akkumulátort(okat). Minden szabadeső videó berendezésnek képesnek kell lennie digitális PAL videó jel küldésére IEEE 1349 kompatibilis (Firewire) kapcsolaton keresztül.
- 4.6.3. Amint lehetséges minden egyes ugrás befejezését követően, az operátornak át kell adnia a videó berendezést (beleértve az ugrás felvételéhez használt szalagot(kat)) szinkronizálás végett a kijelölt szinkronizáló állomásra.

- 4.6.4. Csak egy videófelvétel kerül szinkronizálásra és értékelésre. A másodlagos videófelvételt csak NV helyzetekben lehet felhasználni.
- 4.6.5. A szinkronizáló állomásnak a lehető legközelebb kell lennie a földetérési helyhez.
- 4.6.6. A Videó Ellenőrt a Főbíró jelöli ki a bírói konferencia kezdetét megelőzően. A Videó Ellenőr a csapat szabadeső videó berendezését vizsgálatnak vetheti alá, igazolandó, hogy az megfelel az általa meghatározott követelményeknek. A vizsgálatok bármikor elvégezhetőek a verseny ideje alatt, amikor nem zavarja a csapat teljesítményét, ahogy azt a versenyszámbíró meghatározta. Ha valamelyik videó berendezés nem felel meg, a Videó Ellenőr által megállapított követelményeknek, akkor az adott berendezést a versenyben történő használatra alkalmatlannak ítélik.
- 4.6.7. A videó felülvizsgáló testület, a hivatalos edzőugrások kezdete előtt kerül megalapításra, ami a Főbíróból, a zsűri elnökéből és a formaugró albizottság elnökéből és vagy helyettes elnökéből tevődik össze. A videó felülvizsgáló testület által hozott döntések véglegesek, és nem képezhetik óvás, vagy a zsűri felülvizsgálatának tárgyát.
- 4.6.8. Ha a videó felülvizsgáló testület úgy állapítja meg, hogy a szabadeső videó berendezést szándékosan manipulálták, a csapat nem kap pontot a manipulációban érintett versenysorozatokra.
- 4.7. Gépelhagyási eljárás
- 4.7.1. A gépelhagyást nem korlátozzák, kivéve a főpilóta biztonsági okokból kiadott utasításait.
- 4.7.2. A gépelhagyást rádió útján irányítják és a parancsokat a légi járművön tartózkodó csapat a pilótától, vagy a hajózószemélyzettől kapja meg. A gépelhagyási parancsot egy megfelelő jelrendszer alkalmazásával adják ki.
- 4.8. Pontozás
- 4.8.1. A csapat a szekvenciában minden egyes elbírálható pontszerző alakzat végrehajtása után, a sorozatokra megszabott munkaidőn belül, egy pontot kap. A csapatok további pontokat szerezhetnek, a szekvencia folyamatos ismétlése révén.
- 4.8.2. Minden egyes kihagyott alakzat esetén három pont kerül levonásra. Ha egy blokk szekvenciában a betét és a második formáció is kihagyásra kerül, az egy kihagyásnak minősül.
- 4.8.3. Ha egy blokk szekvencia pontszerző alakzatában történt megszegést átvisznek a betétbe, (lásd 2.8) akkor ezt csak egyetlen megszegésnek kell tekinteni, feltéve, hogy a szándék a következő alakzat betét követelményének bemutatásra tisztán látható, és más megszegés nem fordult elő a betétben.
- 4.8.4. A minimális pontszám minden sorozatban, nulla.
- 4.9. Ismétlőugrások
- 4.9.1. Egy NV helyzetben amikor a videófelvétel elbírálás céljából nem kielégítő, a videó felülvizsgáló testület kiértékeli az esettel összefüggő feltételeket és körülményeket. Ebben az esetben ismétlőugrást ítélnék meg, kivéve ha a videó felülvizsgáló testület megállapítja, hogy a csapat részéről a szabályokkal való szándékos visszaélés történt, mely esetben a csapat ismétlő ugrást nem kap, és az adott ugrásra a pontszámuk nulla lesz.
- 4.9.2. Érintkezés, vagy más zavarforrás, egy csapat és saját operátora között, nem adhat alapot a csapat számára, hogy ismétlőugrást kérjenek.

4.9.3. Egy ugrás közben kialakuló kedvezőtlen időjárás feltételek nem adnak okot óvásra. Azonban, ismétlőugrás adható meg kedvezőtlen időjárás feltételek miatt, a Főbíró belátása szerint.

4.9.4. A versenyzők felszerelésével kapcsolatos problémák (kivéve a szabadeső operatőr videó felszerelését) nem szolgálnak alapul a csapat számára ismétlőugrási kérésére.

4.10. Edzőugrások

4.10.1. A sorsolás végrehajtása előtt minden egyes csapat, minden versenyszámban lehetőséget kap egy hivatalos edzőugrás végrehajtására.

4.10.2. A verseny során alkalmazott típusú légitárgy és konfiguráció, valamint a verseny során alkalmazott bírói és pontozó rendszerek kerülnek a hivatalos edzőugrásokon is alkalmazásra.

4.10.3. A Főbíró két szekvenciát állít össze. Csak azok a csapatok részesülnek értékelésben és kerül a pontszámuk közzétételre, amelyek e két szekvencia valamelyikét hajtják végre.

5. BÍRÓI MUNKA

5.1. A hivatalos edzőugrások és versenyugrások aközben kerülnek elbírálásra, hogy az operatőr szinkronizálja a videófelvételt. A Főbíró a FAI Ellenőr egyetértésével változtathat ezen az eljárásán.

5.2. Az ugrások egészen addig, amíg az ésszerű körülmények lehetővé teszik (célterületen kívüli földetérések, ismétlőugrások, stb.) a helyezések fordított sorrendjében kerülnek elbírálásra.

5.3. Minden csapat teljesítményét öt bírónak kell értékelnie.

5.4. A bírók minden ugrást maximum háromszor néznek végig, normál sebességen. Amennyiben a megtekintések lezajlottak, és 15 másodpercen belül az eredmény kialakulása után a Főbíró, a versenyszámbíró vagy a bírói testület bármely tagja úgy ítéli meg, hogy egy teljesen hibás értékelés történt, akkor a Főbíró vagy a versenyszámbíró utasítást ad, hogy az adott ugrás kérdéses részét (részeit) újra megtekintsék. Ha az ismételt megtekintés az ugrás kérdéses részeit illetően egyhangú bírói döntést eredményez, az ugrásra adott pontszámot annak megfelelően módosítani kell. Minden ugrást csak egyszer lehet újra megtekinteni.

5.5. A bírók elektronikus pontozó rendszert használnak, gyakorlatok értékelésének feljegyzéséhez. A bírók helyesbíthetik értékelésüket, miután az ugrás elbírálásra került. Az értékelések helyesbítése azonban csak azelőtt történhet, hogy a Főbíró aláírja az értékelőlapot. A munkaidő végén, minden megtekintéskor kimerevített képkocka kerül alkalmazásra, amelyet kizárólag az első megtekintés során mért idő alapján határoznak meg. Pontozás céljából a kimerevített képen látható fogásokat csak a kétdimenziós videófelvétel alapján értékelik, ahogyan az kirögzítésre került.

5.6. A bírók többségének egyet kell érteniük az értékelésben, annak érdekében, hogy:

- hitelt adjanak a pontszerző alakzatnak, vagy
- kihagyást ítélnének meg, vagy
- NV helyzetet állapítsanak meg.

5.7. A stopperórát, a bírók vagy a Főbíró által kijelölt személy(ek) működtetik és az a 2.13 pont szerint kerül elindításra. Ha a bírók nem tudják meghatározni a munkaidő kezdetét, akkor az alábbi eljárást kell követni. A munkaidő akkor kezdődik, amikor a

szabadeső operatőr elválk a repülőgéptől és büntetésként az abban az ugrásban elért pontszám 20 %-a (lekerekítve) levonásra kerül a csapat adott ugrásra kapott pontszámából.

- 5.8. Ha a bírók egy pontozólapot használnak értékeléseik feljegyzésére, saját stopperóráikat működtetik, és az alábbi jeleket használják. Ebben az esetben az összes bíró pontozólapjait azonnal össze kell gyűjteni, amint a bírók lepontozták az ugrást, a pontozó részleg általi értékeléshez. Az értékelés eredményeit, legalább egy bíró ellenőrzi.

Helyzet:

Helyes pontszerző alakzat	/
Megszegés	0
Kihagyás	X
Nem megfelelő videófelvétel időjárási vagy műszaki okok miatt	NV
Munkaidő vége	//

6. VERSENYRE VONATKOZÓ SZABÁLYOK

6.1. Verseny neve:_____ Formaugró Ejtőernyős Világbajnokság

6.2. Világbajnokságok célja

6.2.1. Formaugró Világbajnokok és Világkupa győztesek meghatározása:

- 4-fős versenyszámban
- 8-fős versenyszámban
- 4-fős női versenyszámban,

6.2.2. és

- Versenyző csapatok világranglistájának megállapítása
- Formaugró ejtőernyős világrekordok létrehozása
- Formaugró ejtőernyőzés elősegítése és fejlesztése
- A versenyugrások és helyezések (pontszámok) vizuálisan vonzó képének bemutatása a versenyzők, nézők és a média számára.
- Elképzelések cseréje és baráti kapcsolatok erősítése, a sportejtőernyősök, bírók és minden ország, ezt a tevékenységet támogatói számára.
- A tapasztalatok, ismeretek és információk megosztásának lehetővé tétele a résztvevők számára.
- A bírói módszerek és gyakorlatok tökéletesítése.

6.3. Küldöttségek összetétele:

6.3.1. Minden egyes küldöttség összetétele lehet:

- Egy (1) fő küldöttség vezető
- Egy (1) fő csapatvezető
- Egy (1) fő csapatedző
- Egy (1) fő tolmács
- Bírók és gyakornokbírók, miként erről a Sportszabályzat, 5. Fejezete rendelkezik

- Szabadeső operatőrök, a 6.3.6.4. pont szerint, és

6.3.2. Világbajnokságon vagy Kontinentális bajnokságon:

- Egy 4-fős csapat, mely áll:
Öt (5) fő 4-fős formaugrás versenyzőből
- Egy 4-fős női csapat, mely áll:
Öt (5) fő 4-fős női formaugrás versenyzőből
- Egy 8-fős csapat, mely áll:
Kilenc (9) fő 8-fős formaugrás versenyzőből

6.3.3. Világkupán:

- Bármilyen számú (maximum 4) csapat versenyszámonként (összetételük, mint a Világbajnokságon), ennek eldöntése a rendező hatásköre, és a bulletinokban kerül bejelentésre.

6.3.4. A szabadeső operatőröket minden csapatnak a delegáció tagjaként kell beneveznie és a delegáció Nemzeti Légisport Ellenőrzés (NAC) tagjának kell lennie. A szabadeső operatőrt (a FAI Ellenőr beleegyezésével) a verseny során bármikor helyettesíteni lehet. A videófelvetelek értékelési folyamata minden szabadeső operatőr esetében azonos. Az operatőrök lehetnek akár:

A, Egy személy a 6.3.6.2. pontban meghatározott csapatösszetételen túl. Ez a versenyző csapattagnak tekintendő a díjak és érmek tekintetében.

B, Bármilyen más személy (6.3.4.5). Az ebbe a kategóriába tartozó szabadeső operatőr nem jogosult érmek és díjak átvételére. Az ebbe a kategóriába tartozó szabadeső operatőr csak szabadeső operatőrként hajthat végre ugrást, és ugyanazok a szabályok vonatkoznak rá, mint a csapat többi tagjára.

6.3.5. Ha valamelyik 4-fős csapat, a 8-személyes csapat versenyzőiből áll össze, azokat külön kell felsorolni a nevezési úrlapon.

6.3.6. Bármely 4-fős csapat versenyzői (beleértve a szabadeső operatőrt is) csak egy 4-fős csapatban nevezhetnek. A 4-fős nyílt kategóriában induló versenyzők nem indulhatnak a női 4-fős versenyszámban is.

6.4. Versenyszámok programja:

6.4.1. A Világbajnokság a következőkből áll:

- Első 8 sorozatból, amit selejtező sorozatnak tekintenek, és
- Döntőkből, ami egy közép-döntőből és egy döntő sorozatból áll.

6.4.2. Időt kell fenntartani, hogy a verseny befejezése előtt végre lehessen hajtani az elődöntőt, a döntőt és a sétugrást.

6.4.3. Az elődöntőbe a selejtezők során a legmagasabb pontszámot elért első tíz csapat kerül.

6.4.4. A döntőben az elődöntőből az első hat, legmagasabb pontszámmal rendelkező csapat vesz részt.

6.4.5. Egy befejezetlen selejtező sorozatot azonnal be kell fejezni, mihamarab lehetőség nyílik rá, de csak azt követően, hogy a folyamatban lévő sorozat befejeződött.

6.4.6. Amennyiben a selejtező sorozatok nem fejeződtek be az elődöntő kezdetére a folyamatban lévő sorozat lesz az elődöntő vagy döntő, ahogyan az megfelelő. Ha ez az elődöntőre esik, akkor a soron következő kisorsolt sorozat a döntő sorozatként kerül értékelésre. Az alábbi eljárások alkalmazandók:

i) A folyamatban lévő sorozatot befejezik, ha tíz, vagy annál kevesebb csapat (elődöntők esetében) van hátra, vagy hat vagy annál kevesebb csapat (döntő esetében) van hátra. Az ebben a sorozatban szerzett pontszámok beleszámítanak az eredménybe.

ii) A folyamatban lévő sorozatot csak a tíz (elődöntő esetén) vagy hat (döntő esetén) legmagasabb pontszámmal rendelkező csapat fejezi be, ha tíznél (elődöntő esetén) vagy hatnál (döntő esetén) több csapat van hátra. A többi csapat pontjait ebben a sorozatban elvetik.

6.4.7. A verseny egy maximálisan öt versenynapból álló időkereten belül kerül megrendezésre. Ez alól kivételt képez, amikor több Első Kategóriás Rendezvény (FCE) egyidejű megrendezésére érkezik ajánlat.

6.5. Érmek és oklevelek

Minden versenyszámban az első három csapat minden tagja érmet kap.

Az első tíz csapat minden tagja oklevelet kap.

6.6. Óvási díj: Minden óváshoz 50 euro-t kell mellékelni.

7. JELZÉSEK MEGHATÁROZÁSA

7.1. Az ugráskészlet függelékek kódolása a következő:

7.1.1. Alcsoportok forgásának irányát jelzi:

7.1.2. Alcsoportok forgását jelzi tetszőleges irányban:

7.1.3. Minden alcsoport forgását jelzi:

7.1.4. Irányultság tisztázást jelzi:

7.1.5. Valamelyik oldal-bekötéses felsorakozás, egy kézfogást és egy lábfogást igényel ugyan azon a személyen.

7.2. Fogáshelyzetek láthatóvá tétele, (lásd 2.2.)

KÉZ:

LÁB: